Electric Drumer 説明書

この度は“PSP”専用自作ソフト「Electric Drumer」をDLしていただき、
誠にありがとうございます
ご使用になる前に、この「取扱説明書」を良くお読みいただき
正しい使用方法でご愛用ください。

本作では、次の作曲家の楽曲を使用しています。

- 煉獄庭園-Flash-Back

バグ・不具合があった場合はこちらに連絡してください。
製作者URL:　http://zocspsp.blog.shinobi.jp/
作成者メールアドレス：　zoczox@hotmail.co.jp

目次

- はじめに
- メニュー画面での操作方法
- 曲選択画面での操作方法
- 通常ゲームプレイ時、作譜時操作方法
- ゲームの始め方
- 作譜モード始め方
  - 新規作成(NEW)
  - 楽譜編集(EDIT)
- 曲を追加

・はじめに

【ソフト名】Electric Drumer
【バージョン】v02
【著作権者】ZOC
【制作日】v0.1　2009/03/15～2009/05/14
　　V0.2　2009/05/15～2009/08/09
　　V0.3　2009/08/10～20xx/xx/xx未定
【種　別】PSP自作リズムゲーム
【連絡先】zoczox@hotmail.co.jp
【配布元】http://zocspsp.blog.shinobi.jp/
【公式サイト】http://electricdrumer.o-oi.net/
【禁止事項】商業目的の使用
【登 録 名】Electric Drumer
【圧縮形式】ZIP
【動作環境】CFWのPSP1000,PSP2000(CFW4.01,5.00,5.50は確認済み)
【関係スタッフ】http://electricdrumer.o-oi.net/Entry/3/

≪著作権および免責事項≫

著作権は作者である**"ZOC"**が保有しています。

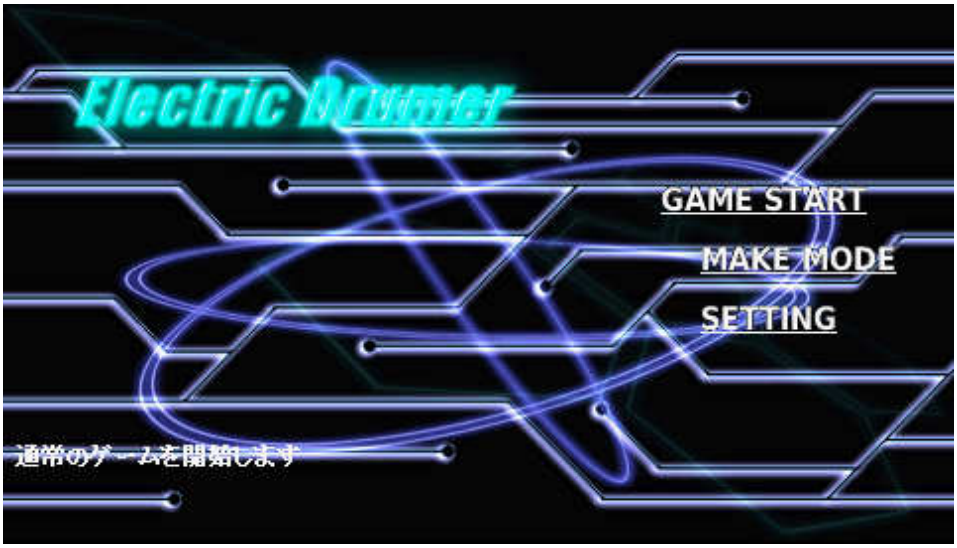
　このソフトウェアを使用したことによって生じたすべての障害・損害・不具合等に関しては、私と私の関係者および私の所属するいかなる団体・組織とも、一切の責任を負いません。各自の責任においてご使用ください。
なお、再配布などは自由に行ってください^^
別に許可を取らなくても製作者が「ZOC」だということを記していただければ再配布していただいて結構です

・**Electric Drumer**ファイル構成
フォルダ　：**Electric_Drumer/MUSIC**　　**(このなかに曲データの入ったフォルダを入れます)**
フォルダ　：**Electric_Drumer/sys**　　**(このなかには効果音などが入っています)**
ファイル　：**Electric_Drumer/EBOOT.PBP**　　**(実行ファイルです)**

・インストール
　DLした**zip**フォルダを解凍して**PSP**のゲームフォルダに保存してください。
・アンインストール
　DLしたファイルをすべて消去してください。
・使用方法
　上記基本操作を見てください。
・　更新履歴
　2009/08/09　正式版**v02**を公開
　2009/05/14　正式版**v01**を公開

　2009/04/22　**DEMO**版**v01**を公開
・既知の不具合
2009/08/09現在では、発見されておりません。
　不具合がありましたら問い合わせ先までご連絡ください。

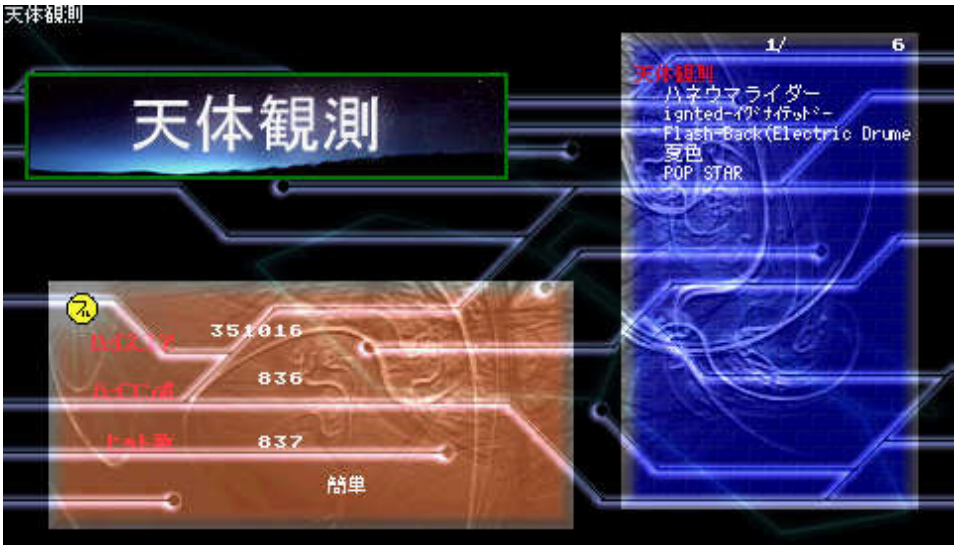
・メニュー画面での操作方法



↑カーソルを上に移動

↓カーソルを下に移動
□決定ボタン
→決定ボタン

・曲選択画面での操作方法



↑カーソルを上に移動
↓カーソルを下に移動
Lカーソルを上に5つ移動
Rカーソルを下に5つ移動
○難易度選択
←難易度選択
□決定ボタン
→決定ボタン
×キャンセルボタン

・通常ゲームプレイ時、作譜時操作方法

＃＃＃＃＃基本キー操作＃＃＃＃＃＃

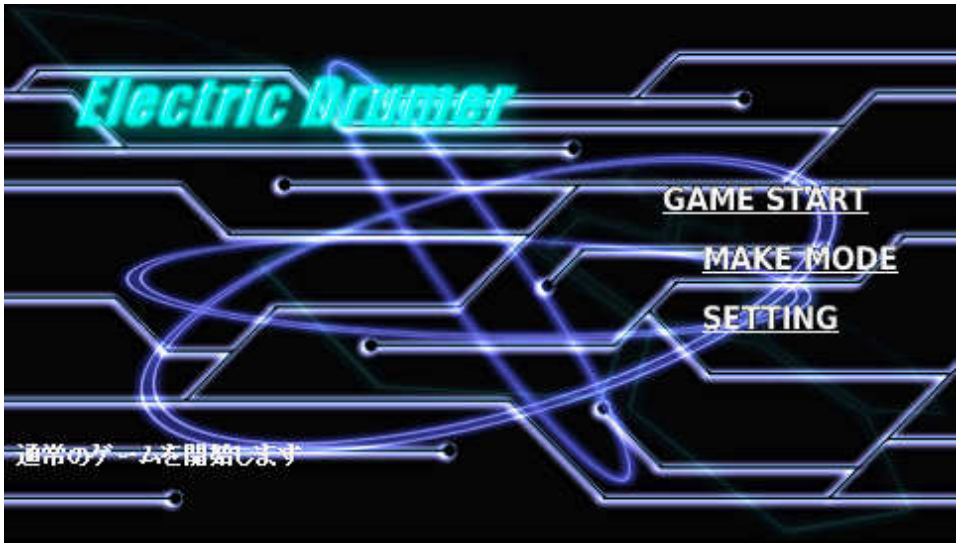
- 左キーと○キーがハイハット
- 右キーと□キーがスネアドラム
- △キーはハイトム

- 上キーはロートム
- ×キーはフロアトム
- 下キーはバス
- Rキーはライトシンバル
- Lキーはレフトシンバル

通常ゲーム時
START演奏中止

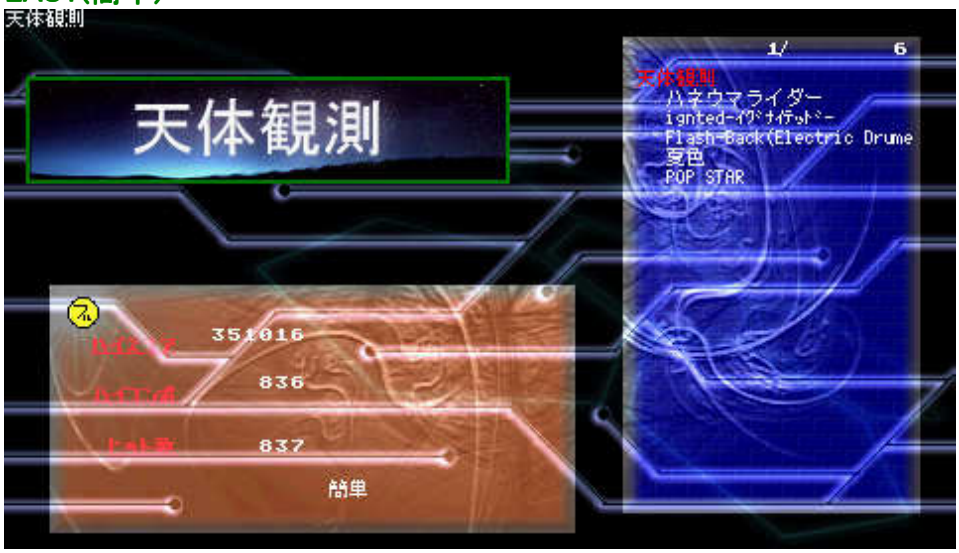
作譜時
START楽譜を保存

・ゲームの始め方

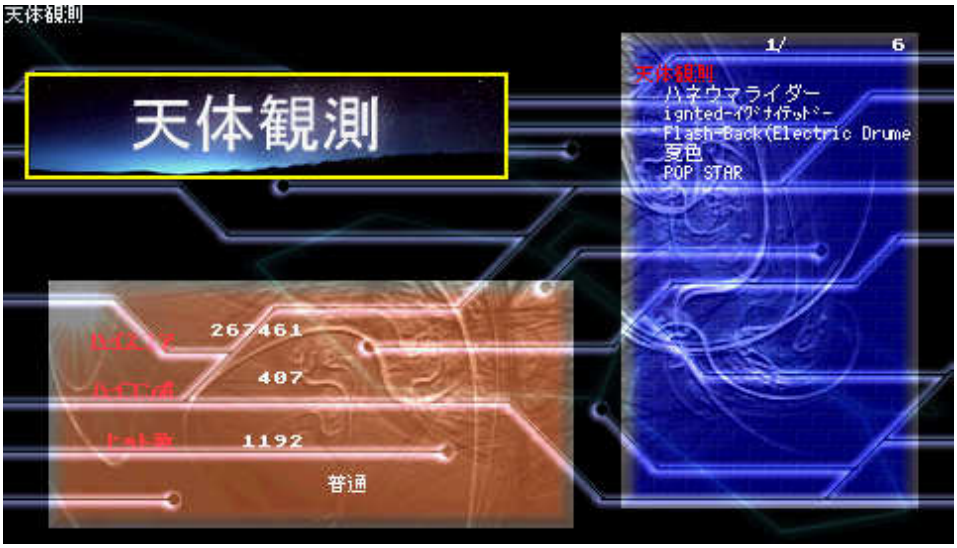


GAME STARTのところで決定ボタンを押します
すると下のように曲選択画面に移動します
○、←ボタンで難易度変更です
任意の難易度で決定ボタンを押すと曲が始まります(各難易度を始めるには難易度ごとに楽譜データを用意している必要があります)

EASY(簡単)



NORMAL(普通)



EXTRA(難い)

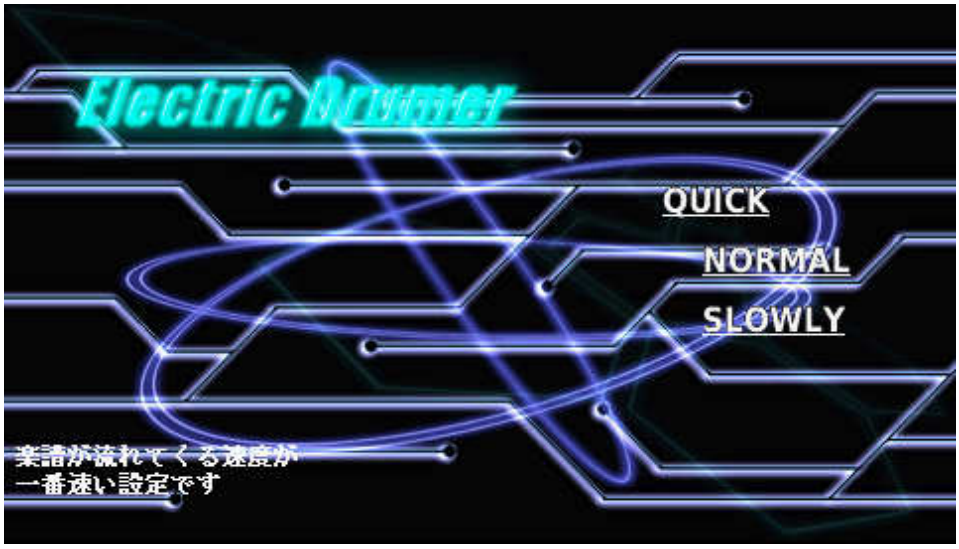
・作譜モード始め方

MAKE MODEのところで決定ボタンを押します
すると下のように曲選択画面に移動します

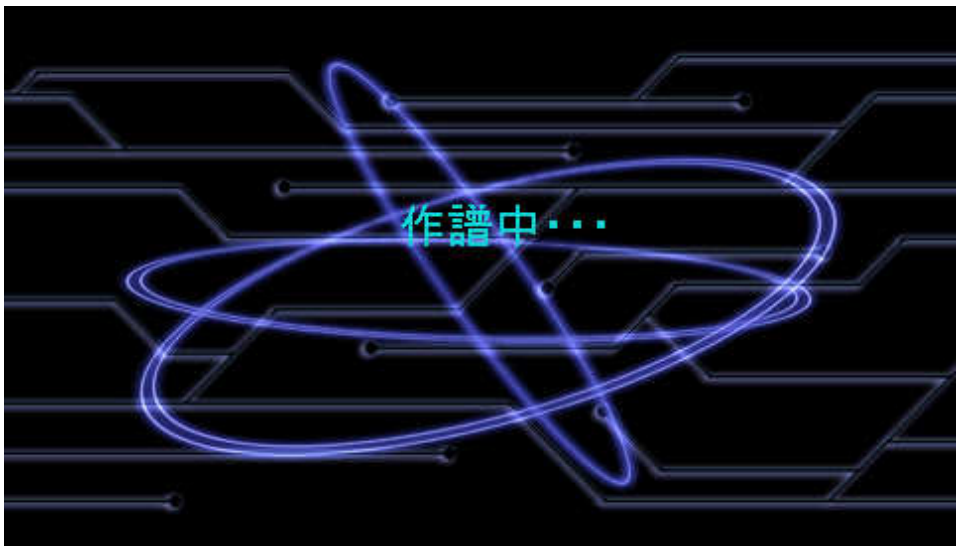
○、←ボタンで難易度変更です
　任意の難易度で決定ボタンを押すと新規作成(NEW)か楽譜編集(EDIT)か選択する画面が出てきます
　NEWかEDITのところで決定ボタンを押すと作譜モードが始まります

・新規作成(NEW)

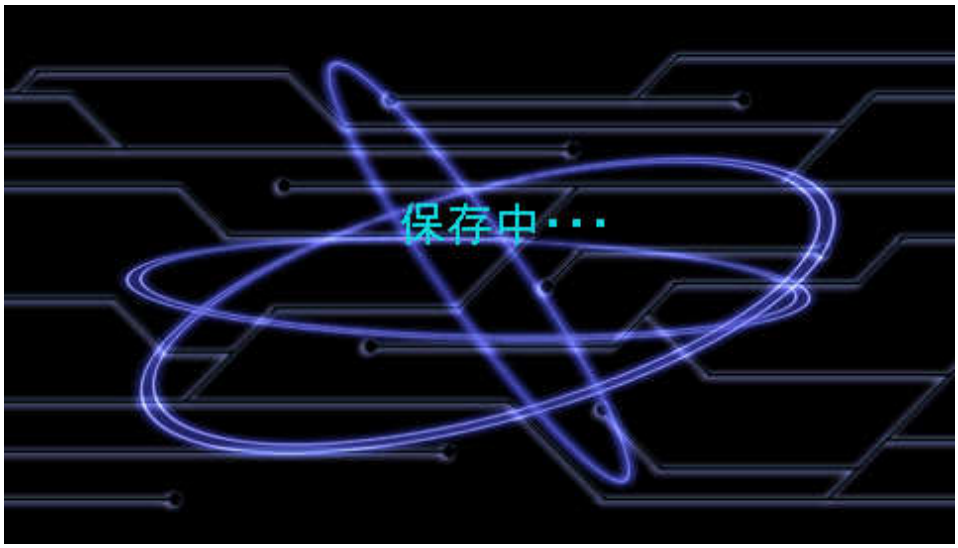
　NEWのところで決定ボタンを押した場合
　次は楽譜の流れてくる速度を指定します



任意の速度の場所で決定ボタンを押すと作譜が始まります



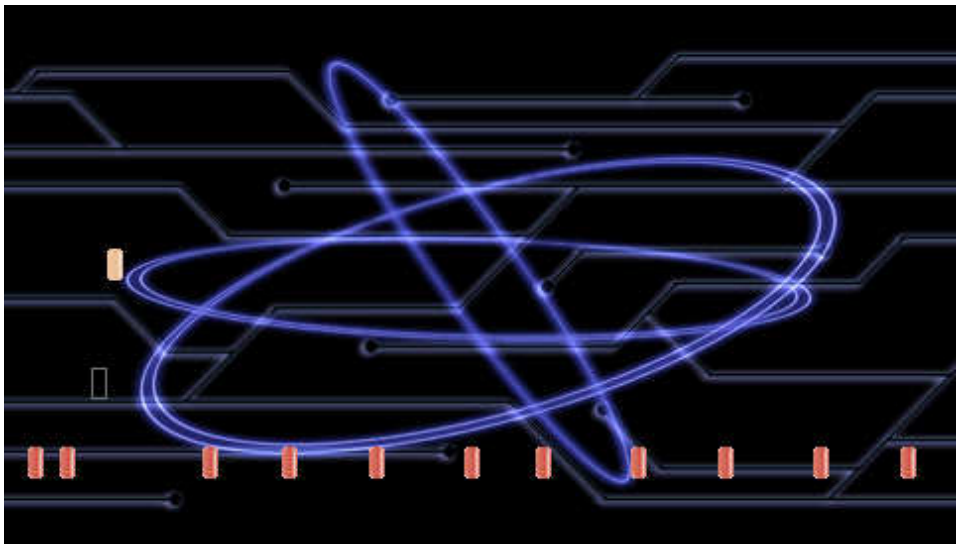
上の画面の間通常ゲームプレイ時と同じ操作で楽譜を作っていきます
BGMに選択した曲が流れているのでリズムよくボタンを入力していきましょう
曲が終ったり、ここまででいいと思ったらSTARTボタンを押して
作成した楽譜を保存してください



保存が終了したらメニュー画面に戻ります
作成した楽譜をプレイしたい場合は通常ゲーム開始で
作成した曲の難易度でゲームを開始してください(作成した場所に元から楽譜があった場合その楽譜は消えます)

なお、この段階では人の手でリアルタイムに楽譜を入力したので*同時に押したはずの場所がほんの少しずれていたりしている*ときがあります
そんなときは次の楽譜編集(EDIT)で修正してください

・楽譜編集(EDIT)



EDITのところで決定ボタンを押した場合
即編集が始まります
編集したいところでSELECTを押すと
その場で一時停止して、左から一番近いバーのところの灰色の口が出てきます
その口は十字キーで上下左右移動できます

バーを消したい場合
消したいバーの上でSELECTボタン

バーを追加したい場合
追加した居場所に口を持って行ってSTARTボタン

尚楽譜が流れている状態でSTARTボタンを押すと楽譜を保存せずに中断します
保存したい場合は楽譜が終了するまで待っていてください

・曲を追加
曲はZOC'PSPのアップローダー などからダウンロードして追加していかないとゲームになりません
曲をダウンロードしてきたらElectric DrumerのMUSICフォルダに入れて追加しましょう

ファイル構成

```
Electric_Drumer
    |
    +--EBOOT.PBP
    +--sys
    +--MUSIC
        |
        +--ダウンロードした曲名(このフォルダ名が曲選択時のタイトルになります)
            |
            +--easy(ファイル名固定)
            +--normal(ファイル名固定)
            +--extra(ファイル名固定)
            +--bg.wav(曲データです。ファイル名固定)
            +--TITLE.BMP(曲のタイトル画像です。ファイル名固定)
            +--WALL.BMP(プレイ時の壁紙です。ファイル名固定)
```

自分で楽譜を作成する場合はhttp://www.xilisoft.jp/downloads/x-mp3-wav-converter-jp.exeを使ってMP3などをWAVファイルに変換して使ってください
上記のソフトで変換したものでないと不具合が出る可能性があります(上記のソフトはフリーソフトです)
ちなみにファイル制限は一曲15MBまでです(bg.wavのファイルサイズ)